

АДМИНИСТРАЦИЯ ГАВРИЛОВ-ЯМСКОГО
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА

УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ

П Р И К А З

03.06.2024 № 264

О проведении районной профилактической игры «Чудеса на виражах» по безопасности дорожного движения среди команд лагеря с дневным пребыванием детей

С целью пропаганды безопасности дорожного движения, снижения уровня детского дорожно-транспортного травматизма,

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 07 июня 2024 года районную профилактическую игру «Чудеса на виражах» по безопасности дорожного движения среди команд лагеря с дневным пребыванием детей (далее-Игра).
2. Утвердить Положение о проведении Игры (Приложение).
3. Поручить организацию и проведение Игры муниципальному бюджетному учреждению дополнительного образования «Дворец детского творчества» (Жукова Н.Н.).

Начальник управления



Е.В. Узикова

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении районной профилактической игры «Чудеса на виражах»
по безопасности дорожного движения среди команд летнего лагеря

I. Общие положения

1.1. Профилактическая игра «Чудеса на виражах» (далее – игра) по безопасности дорожного движения является командным первенством среди отрядов летнего оздоровительного лагеря «Солнышко» муниципального образовательного учреждения дополнительного образования «Дворец детского творчества» (далее – МБУДО ДДТ).

1.2. Игра проводится по инициативе ОГИБДД ОМВД по Гаврилов-Ямскому району, при поддержке Управления образования Администрации Гаврилов-Ямского МР. Организацию и проведение Игры осуществляет Муниципальное образовательное бюджетное учреждение дополнительного образования «Дворец детского творчества» (далее – МБУ ДО ДДТ).

1.3. **Цель игры** – пропаганда безопасного дорожного движения, снижение уровня детского дорожно-транспортного травматизма среди детей младшего школьного возраста.

Задачи игры:

- закрепить и систематизировать знания по Правилам дорожного движения у школьников;
- прививать школьникам культуру участников дорожного движения, навыки безопасного поведения в условиях улично-дорожной сети;
- привлечь обучающихся к участию в пропаганде среди сверстников Правил безопасного дорожного движения.

II. Порядок и условия проведения игры

2.1. Игра проводится 07.06.2024 на базе ЦДО «Лидер».

2.2. Игра проводится для 2х возрастных категорий: младшие 1-4 классы, 5 -7 классы.

2.3. В игре принимают участие 15 команд. Состав команды – 10 человек (в зависимости от образовательного учреждения, в котором учатся участники), один из которых капитан.

III. Содержание и порядок проведения игры

3.1. Содержание теоретических заданий игры формируется в соответствии с поправками и изменениями, вступившими в силу на момент проведения игры по правилам дорожного движения РФ, а также уровнем подготовки и развития детей.

3.2. Содержание игры:

Для младшей возрастной категории:

Игра состоит из 9 конкурсных испытаний:

- «Крутой поворот» - демонстрация виртуозного вождения на самокате всей командой;
- «Дорожный надзор» - выставить дорожные знаки на карту города, используя знания ПДД;
- «Найди ошибку» - выбрать из большого количества картинок (действия пешеходов) неправильные;
- «Включи светофор» - задание на меткость и внимательность;
- «Собери знак» - собрать пазл дорожного знака на скорость;
- «Будущий водитель» - умение водить дистанционно транспортное средство;
- «Зебра» - задание на командообразование;
- «Транспорт» - найти хозяина транспортного средства;
- «Правила на 5» - отгадать зашифрованные в картинках правила ПДД;

Все задания выполняются на время. За ошибки и неточности к исполнению заданий время прибавляется. Команда, прошедшая все игровые станции – задания и набравшая наименьшее время, считается победителем.

Для старшей возрастной категории:

Игра проводится в стиле «Своя игра».

На экране - поле, поделенное на 8 категорий, в каждой категории - по 5 вопросов, расположенных в порядке сложности. За каждый ответ на вопрос предусмотрено от 1 до 5 баллов соответственно.

1. Пешеходный переход (5 вопросов)
2. Водитель = ответственность
3. История правил дорожного движения
4. Как поступить?
5. Общественный транспорт
6. Дорожные знаки
7. Транспорт из мультфильмов
8. Разное

Команды по очереди выбирают категорию вопросов и "стоимость": от 1 до 5. *Не допускается выбор вопросов из одной категории два раза подряд (если есть альтернативные категории).*

При правильном ответе - команда получает количество баллов, соответствующее позиции вопроса (от 1 до 5). Если команда неправильно отвечает на вопрос - то ведущий может передать право ответа (и получения баллов) другой команде. На игровом поле есть 2 клетки, в которых предусмотрены творческие задания для всех команд. Если команда открывает такую клетку с заданием, то право следующего хода остаётся за этой же командой. Таким образом, команды отвечают на вопросы, зарабатывают баллы. Когда все клетки на игровом поле будут открыты - идёт подсчёт баллов.

IV. Подведение итогов

4.1. Итоги игры подводятся жюри. Победителем считается команда, набравшая наибольшее количество баллов.

4.2. Команды, набравшие наибольшее количество баллов, становятся призерами и награждаются грамотами за 1,2,3 место, а также памятным подарками. Остальные команды получают дипломы участника игры «Чудеса на виражах».

V. Финансирование фестиваля

5.1. Расходы по организации и проведению районной профилактической игры «Чудеса на виражах» несет Управление образования Администрации Гаврилов - Ямского МР.

5.2. Финансирование игры происходит за счет средств районной целевой программы безопасности дорожного движения в Гаврилов - Ямском районе.